

# Erstellung einer Line Up

Das Erstellen einer Line Up kann unter verschiedenen Gesichtspunkten geschehen und die untere kleine Tabelle soll nur als Anregung dienen und stellt natürlich den Idealfall dar.

## Hitter      Eigenschaften

- |                   |   |
|-------------------|---|
| # 1<br>(Lead Off) | <ul style="list-style-type: none"><li>- gute On-Base-Percentage (d.h. Sie kommt am häufigsten auf Base im Team)</li><li>- gute Kontakt Schlagfrau</li><li>- sehr schnell</li><li>- verfügt über ein sehr gutes Auge um eventuell auch per BB auf Base zu kommen</li><li>- kann Überraschungsbunts setzten um damit Erfolgreich auf Base zu kommen</li></ul> |
| # 2               | <ul style="list-style-type: none"><li>- gute Schläger Kontrolle, kann damit Hits und Runs produzieren</li><li>- sehr gute Bunterin (alle Varianten) um damit einen Läufer zu bewegen</li><li>- gute Laufgeschwindigkeit wäre von Vorteil, um damit Druck auf die Defensive aus zu üben</li></ul>  |
| # 3               | <ul style="list-style-type: none"><li>- stärkste und kräftigste Schlagfrau</li><li>- produziert Hits und Runs auch unter Druck</li><li>- Potential für Extra Basehits</li><li>- sehr gute Kontakt Schlagfrau</li></ul>  |
| # 4               | <ul style="list-style-type: none"><li>- stärkste Schlagfrau neben # 3</li><li>- Ist unter Druck am Erfolgreichsten und kann dann sehr gut Runs produzieren</li><li>- Im Vergleich zu # 3 hat Sie etwas mehr Kraft und Explosivität (kann auch mal den Ball an oder über den Zaun hauen)</li></ul>   |
| # 5               | <ul style="list-style-type: none"><li>- nächst beste und kräftigste Schlagfrau</li><li>- kann gelegentlich auch einen langen Ball schlagen</li></ul>  |
| # 6               | <ul style="list-style-type: none"><li>- 2. Lead Off Hitter (siehe oben # 1)</li><li>- gleiche Eigenschaften bis auf vielleicht die Laufgeschwindigkeit</li><li>- kann Runs produzieren</li></ul>  |
| # 7               | <ul style="list-style-type: none"><li>- ähnlich wie bei # 2</li><li>- Schnelligkeit wäre von Vorteil</li><li>- guter Bunter</li></ul>   |
| # 8               | <ul style="list-style-type: none"><li>- Kombination von # 2 und # 3</li><li>- schwächerer Hitter als # 2 oder # 3</li><li>- kommt aber auf Base</li></ul>   |
| # 9               | <ul style="list-style-type: none"><li>- gute Laufgeschwindigkeit</li><li>- guter Bunter</li><li>- kommt auf Base, ist aber Schwächste Schlagfrau (niedrigste At Bat Anzahl)</li><li>- soll den Lead Off nicht behindern bzw. bremsen</li></ul>  |